

Leem glansstuc

Tierrafino Lustro



Lustro betekent glans. Eeuwenoude technieken komen tot leven in de bekende aarde-tinten van Tierrafino. Subtiële kleurnuances ontstaan door verschillen in diepte van de glans. Stijlvolle effecten op binnenmuren, plafonds en houten meubelen in Tierrafino Lustro.

Dover Wit, Delphi Wit, Romeins Oker, Nassau Oranje, Djenné Rood, Ayers Rock, Iquitos Groen en Gomera Grijs vormen het kleurenpalet van Tierrafino Lustro. Natuurlijke, rustvolle tinten onderling mengbaar tot fraaie schakeringen.

Tierrafino Lustro kan na enig oefenen door de doe-het-zelver worden aangebracht. Met een minimum aan gereedschap creëert u de mooiste wanden. Breng Lustro aan met roller, kwast of spaan. Pleister deze glad, niet glanzend. Breng na droging een tweede laag aan en polijst deze, met tussenpozen, tot er een glans is ontstaan. Lustro hecht zich op de meest gangbare zuigende ondergronden als gips- of kalkpleisters, oude muurverven, gipsplaat en MDF. Verdunnen gebeurt met water. Gereedschappen zijn zeer eenvoudig te reinigen. Het is aan te raden intensief belaste oppervlakken achteraf te behandelen met een beschermende was.

Tierrafino Lustro is damp-open en vochtregulerend. Alleen na afwerking met was is de wand afgesloten voor vocht en zuurstof. Dit mag natuurlijk niet in combinatie met Hydroment. Op onze website www.hydroment.be vindt u in PDF-formaat de technisch fiche van Tierrafino Lustro inclusief ondergronden-overzicht.

Mooie ruimten verdienen een hoogwaardige afwerking. Prettig voor het oog dat zich kan wanen in een natuurlijke leefomgeving. Tierrafino Lustro voor entrees, foyers en wanden in woon- en werkruimten. Subtiële glans....

Deze 8 Stuccolustro kleuren zijn uitstekend onderling te mengen tot mooie nieuwe tinten. Daarnaast is het kleurenschaal onbepaald uit te breiden met Tierrafino Pigmenten.



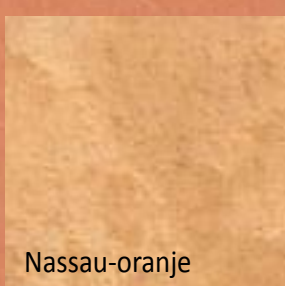
Dover-wit



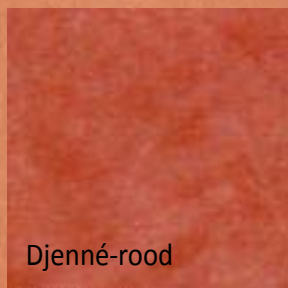
Delphi-wit



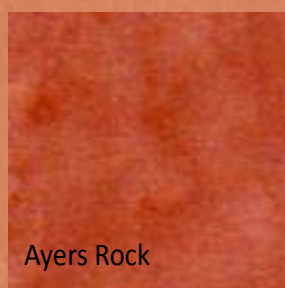
Romeins-oker



Nassau-oranje



Djenné-rood



Ayers Rock



Iquitos-groen



Gomera-grijs

Tierrafino